

# Pastorale Giovanile “12 ore” - 2019

4^ EDIZIONE

## CALCIO A 5

- Le squadre saranno formate da 5 giocatori (4 + portiere)
- I tempi di gioco e la modalità di svolgimento del torneo saranno comunicati in base al numero delle squadre presenti
- In caso di pareggio in partita ad eliminazione diretta o finale, si procederà al tiro di n. 3 calci di rigore. Se dopo che le squadre hanno eseguito i loro tre tiri di rigore, il risultato fosse ancora di parità, si proseguirà con lo stesso ordine fino a quando una squadra avrà segnato una rete in più dell'altra, dopo lo stesso numero di tiri. Tutti i calciatori titolari e di riserva sono autorizzati a eseguire i tiri di rigore (con precedenza per i titolari che erano in campo a fine partita)
- Sostituzioni illimitate e con possibilità di nuovo ingresso in campo dei calciatori sostituiti, sia a gioco fermo che con pallone in movimento. Il giocatore entrante deve attendere l'uscita del giocatore sostituito nei pressi dell'area tecnica.
- Dettagli tecnici:
  1. Rimesse laterali con i piedi, gli avversari devono immediatamente dare la distanza minima di 5 m
  2. In caso di calcio di punizione gli avversari devono dare una distanza giocabile; in caso di richiesta all'arbitro, egli fischierà la battuta dopo aver fatto rispettare la distanza minima di 5 m
  3. Un calcio di punizione indiretto accordato all'interno dell'area di rigore deve essere eseguito dalla linea dell'area di rigore nel punto più vicino a dove l'infrazione è stata commessa
  4. Sono considerati falli tutti gli interventi in tackle su avversari nel tentativo di entrare in possesso della palla
  5. Rimesse dal fondo fatte del portiere con le mani; se il pallone non viene lanciato direttamente al di fuori dell'area di rigore la rimessa dal fondo dovrà essere ripetuta
  6. Rete non valida direttamente da rimessa laterale o da rimessa dal fondo campo
  7. Rete valida da qualsiasi parte del campo
  8. Assenza di fuorigioco
  9. Su retropassaggio il portiere non può prendere la palla con le mani
  10. Espulsione immediata in caso di bestemmia
  11. In caso di espulsione potrà esserci la sua sostituzione dopo due minuti o in caso di rete subita dalla squadra in inferiorità
  12. Ammonizione in caso di linguaggio volgare o comportamento scorretto
  13. L'espulsione a causa di gravi e volontarie scorrettezze potrà comportare una squalifica per una o più gare (a discrezione dell'arbitro e degli organizzatori)
  14. Assenza di falli cumulativi, regola relativa ai 4 “secondi” e quanto non indicato nel presente elenco